

### **3.º lugar no Concurso Nacional de Programação “A Criar com Scratch!”**

A EB 1 de Anobra, do AE Condeixa-a-Nova, alcançou o **3.º lugar no Concurso Nacional de Programação “A Criar com Scratch!”**, que é uma iniciativa promovida pelo Centro de Competência TIC da Escola Superior de Educação do Instituto Politécnico de Setúbal (CCTICESE/IPS) através do seu projeto EDUSCRATCH, em parceria com a Direção-Geral da Educação (DGE) do Ministério da Educação, com a Comissão de Proteção de Crianças e Jovens (CPCJ) de Setúbal e com Instituto de Astrofísica e Ciências do Espaço.

A participação no concurso implicou a conceção e desenvolvimento de um projeto elaborado em SCRATCH pelos alunos da escola.

O tema da edição de 2021 foi “A Astronomia e a Tecnologia”

E este tipo de projeto tem como objetivo:

- Promover a integração de tecnologias digitais no desenvolvimento da literacia digital;
- Fomentar o desenvolvimento de competências de programação e de resolução de problemas;
- Estimular a memória, a atenção e o raciocínio lógico;
- Promover a criatividade;
- Promover a interdisciplinaridade;
- Divulgar e partilhar, com a comunidade educativa, recursos educativos desenvolvidos nas escolas.

O projeto desenvolvido tinha como objetivo principal associar a astronomia e a tecnologia, os alunos construíram um jogo onde aliadas a estas temáticas aliaram ainda o tema da sustentabilidade.

O projeto pode ser consultado em:

<https://scratch.mit.edu/projects/537495960>